

HERVÉ LEMAÎTRE WESTERN LEGENDS ROLAND MACDONALD

ΠΕΡΙΛΗΨΗ:

Καλωσήρθατε στο **Westen Legends: The Good, The Bad, and the Handsome!** Η επέκταση αυτή προσθέτει τρεις νέους χαρακτήρες στο παιχνίδι. Επίσης προσθέτει επιπλέον κάρτες ιστορίας, μερικές από τις οποίες έχουν μια νέα επιβράβευση στη μορφή ξεχωριστών θρυλικών αντικειμένων!

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ:

- 3 κάρτες χαρακτήρων
- 12 κάρτες στόχων (4 για κάθε χαρακτήρα)
- 16 κάρτες ιστορίας
- 12 θρυλικά αντικείμενα

ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑ:

Όταν παίζετε με την επέκταση αυτή, οι κανόνες προετοιμασίας είναι οι ίδιοι, με τις εξής εξαιρέσεις:

- Ανακατέψτε τις νέες κάρτες χαρακτήρων με τις υπόλοιπες, και μοιράστε από δύο σε κάθε παίκτη.
- Ανακατέψτε τις νέες κάρτες ιστορίας με τις υπόλοιπες.
- Τοποθετήστε τα Θρυλικά αντικείμενα κλειστά δίπλα στο Κατάστημα.

ΝΕΕΣ ΚΑΡΤΕΣ ΙΣΤΟΡΙΑΣ:

Η επέκταση αυτή έχει 16 νέες κάρτες ιστορίας με μια νέα συνθήκη: Ξεκινήστε μια Μάχη με έναν Αντίπαλο Παίκτη. Είναι σημαντικό να σημειώσουμε ότι για να συνεισφέρουν στις νέες αυτές κάρτες ιστορίας οι παίκτες δεν χρειάζεται να κερδίσουν μια μάχη με έναν αντίπαλο παίκτη, αλλά απλά να ξεκινήσουν τη μάχη.

Κάποιες από τις νέες κάρτες ιστορίας παρέχουν Θρυλικά αντικείμενα σαν επιβράβευση. Όταν ένας παίκτης πάρει ένα Θρυλικό αντικείμενο, τραβάει ένα κλειστό από το Κατάστημα. Αν ένας παίκτης συνεισφέρει περισσότερους από 1 δίσκους στην κάρτα ιστορίας που επιβραβεύει με Θρυλικό αντικείμενο, εξακολουθεί να κερδίζει μόνο 1 Θρυλικό αντικείμενο. Όλα τα Θρυλικά αντικείμενα θεωρείται ότι είναι λοιπά αντικείμενα, εκτός κι αν ορίζεται κάτι διαφορετικό.



Τα Θρυλικά αντικείμενα θα είναι άλογα, όπλα ή λοιπά, ακολουθώντας τους ίδιους κανόνες με τα υπόλοιπα αντικείμενα, με την εξαίρεση ότι τα άλογα και τα όπλα δεν αναβαθμίζονται. Ωστόσο, κάποια Θρυλικά αντικείμενα παρέχουν ΠΘ στο τέλος του παιχνιδιού, ομοίως με τα αναβαθμισμένα άλογα και όπλα.

Αν ένας παίκτης λάβει ένα Θρυλικό αντικείμενο και έχει ήδη τρία λοιπά αντικείμενα, μπορεί να ξεσκαρτάρει ένα άλλο λοιπό αντικείμενο για να κάνει χώρο στην καρτέλα του. Τα ξεσκαρταρισμένα Θρυλικά αντικείμενα επιστρέφονται στο Κατάστημα, ανακατεύονται, και τοποθετούνται με τις πλάτες τους να βλέπουν τους παίκτες, στο Κατάστημα.

Contributions

Designer- Hervé Lemaître
 Illustrator- Roland MacDonald
 Graphic Designer- Brian "Blee" Lee
 Assistant Graphic Designer- Chris Byer
 Lead Developer- Travis R. Chance
 Developer- AJ Lambeth
 Developer- Arnaud Charpentier
 Mini Sculpting- Pure Arts
 Production- Zongxiu Yao-Charpentier
 Kickstarter Planning - Travis R. Chance & Kira Peavley
 Marketing Lead and Project Management - Kira Peavley
 Social Media & Community Management - Mark Burke
 Social Media Support - Katie Aidley
 Rulebook Editor- Brandan Parsons
 Title Font- Lennart Wolfert
 Special Thanks to Matagot and Surfin' Meeple
 Μετάφραση στα Ελληνικά: Νίκος Χριστάκης